

כימיה קוונטית

"The underlying physical laws necessary for the mathematical theory of a large part of physics and the whole of chemistry are thus completely known, and the difficulty is only that the exact application of these laws leads to equations much too complicated to be soluble. It therefore becomes desirable that approximate practical methods of applying quantum mechanics should be developed, which can lead to an explanation of the main features of complex atomic systems without too much computation."

Paul Adrien Maurice Dirac (1902-1984)

Proceedings of the royal society of London **123**, 714-733. Series A (page 729)

6.4.1929

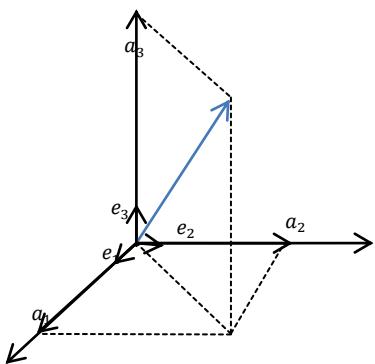
כימיה קוונטית- ענף בכימיה העוסק במחקר תאורטי- חישובי של התכונות האלקטרוניות והמבנהות של מערכות מולקולריות (ולאחרונה גם מערכות ננו מטריות, מוצקים ופני שטח), הקשר של תכונות אלו לפעולות הכימית והפיזיקאלית של המערכת הרלוונטית, והיכולת לשנות בפעולות זו.

1. הקדמה מתמטית

אלgebra ליניארית הינה כלי מתמטי חשוב להשגת מטרות אלו והקדמה מתמטית זו נועדה לחזור על עיקרי הכלים שישמשו לאורך הקורס.

א. אלgebra וקטוריית בשלושה ממדים

כל וקטור תלת-ממדי \vec{a} ניתן להציג ע"י רכיביו לאורך שלושה וקטוריים בלתי תלויים ליניארית.



$$\vec{a} = \vec{e}_1 a_1 + \vec{e}_2 a_2 + \vec{e}_3 a_3 = \sum_i \vec{e}_i a_i \quad (1)$$

כאשר a_i הם רכיביו בכיוון \vec{e}_i ובאורכו a_i .

וקטוריים אלו, המכונים וקטורי בסיס, מהווים בסיס שלם במובן שכל וקטור במרחב התלת-ממדי ניתן להציג כקומבינציה ליניארית שלהם (כלומר אך ורק באמצעותם).

הבסיס השלים אינם ייחודי ו諾ול לבוחר בסיס אחר $\{e'_i\}$ כך שיתקיים:

$$\vec{a} = \vec{e}'_1 a'_1 + \vec{e}'_2 a'_2 + \vec{e}'_3 a'_3 = \sum_i \vec{e}'_i a'_i \quad (2)$$

בhinת הבסיס נוכל לייצג את הווקטור \vec{a} באמצעות רכיביו לאורך הבסיס כוקטור عمودה באופן הבא:

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} : \{\vec{e}_i\}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a'_1 \\ a'_2 \\ a'_3 \end{pmatrix} : \{\vec{e}'_i\}$$

המכפלה הסקלרית של שני וקטורים מוגדרת ע"י:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \equiv a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = \sum_i a_i b_i \quad (3)$$

כאשר המכפלה הסקלרית של וקטור עם עצמו מביאה את ריבוע אורכו הווקטור:

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = |\vec{a}|^2 \equiv a^2 \quad (4)$$

נוכל להשתמש במשוואת מס' (1) ולהציגו בהגדרת המכפלה הסקלרית (3) בצדדי לקבל מידע על הדרישות מן הבסיס:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i,j} \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j a_i b_j \quad (5)$$

ניתן לראות כי בצדדי שמשוואות (3) ו-(5) תחתמנה נדרש כי וקטורי הבסיס יקיים:

$$\vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = \delta_{ij} = \delta_{ji} = \begin{cases} 1 & i = j \\ 0 & i \neq j \end{cases} \quad (6)$$

כאשר δ_{ij} נקרא הדلتא של קרווניקר. כלומר על הבסיס להיות אורטורונורמלי.

ניתן למצוא את רכיבי הוקטור לאורץ וקטורי הבסיס (מקדמי הפרישה) ע"י הכפלת פרישת הוקטור (1) סקלרית משמאלי באחד מוקטורי הבסיס :

$$\vec{a} = \sum_i \vec{e}_i a_i \Rightarrow \vec{e}_j \cdot \vec{a} = \sum_i (\vec{e}_j \cdot \vec{e}_i) a_i = \sum_i \delta_{ji} a_i = a_j$$

כלומר :

$$a_j = \vec{e}_j \cdot \vec{a} \quad (7)$$

ניתן כתעת להציב זאת במשוואה (1) ולקיים :

$$\vec{a} = \sum_i \vec{e}_i a_i = \sum_i \vec{e}_i (\underbrace{\vec{e}_i \cdot \vec{a}}_{\substack{\text{מספר} \\ \text{מכפלה חיצונית}}} = \underbrace{\left[\sum_i \vec{e}_i \otimes \vec{e}_i \right]}_{\substack{\text{מכפלה חיצונית}}} \cdot \vec{a} = \hat{1} \cdot \vec{a}$$

↑
ניתן להגדיר את המכפלה החיצונית
כך שתקיים את השוויון הזה.

ניתן לראות כי סכום המכפלות החיצוניתינו אופרטור היחידה :

$$\hat{1} = \sum_i \vec{e}_i \otimes \vec{e}_i \quad (8)$$

יחס זה נקרא יחס השלמות שכן הוא משקף את העובדה שהבסיס שלם (נתתקבל על-ידי הפרישה בסיס שלם).

אופרטור $\hat{0}$ הינו גורם אשר פועל על וקטור \vec{a} ונוטן כתוצאה את הוקטור \vec{b} באותו המרחב :

$$\hat{0}\vec{a} = \vec{b} \quad (9)$$

אופרטור נקרא ליניארי אם עבור כל שני מספרים x ו- y מתקיים :

$$\hat{0}(x\vec{a} + y\vec{b}) = x\hat{0}\vec{a} + y\hat{0}\vec{b} \quad (10)$$

ניתן לראות, אם כן, כי אופרטור ליניארי מוגדר באופן מלא אם פועלתו על כל וקטור אפשרי ידועה. כיוון שכל וקטור אפשרי ניתן כתיבה כקומבינציה ליניארית של וקטורי הבסיס, מספיק לדעת את פועלתו של האופרטור הליניארי על וקטורי הבסיס ב כדי להגיד באופן מלא.

$$\hat{0}\vec{a} = \hat{0} \sum_i \vec{e}_i a_i = \sum_i a_i \underbrace{\hat{0}\vec{e}_i}_{\substack{\text{הפעולה על הבסיס} \\ \text{מוגדרת את הפעולה ליניארי} \\ \text{על הוקטור } \vec{e}_i \text{ הכללי.}}}$$

כעת, כיוון שהפעולה $\hat{0}$ מניבה וקטור אזי שניתן לכתבה כקומבינציה ליניארית של וקטורי הבסיס :

$$\hat{o}\vec{e}_l = \sum_{j=1}^3 \vec{e}_j o_{ji} \quad (11)$$

כאשר המספרים o_{ji} הינם מקדמי הפריסה של הוקטור \vec{e}_l לאורך וקטורי הבסיס \vec{e}_j . 9 המספרים o_{ji} ניתנים לכתיבה במטריצה:

$$\hat{o} = \begin{pmatrix} o_{11} & o_{12} & o_{13} \\ o_{21} & o_{22} & o_{23} \\ o_{31} & o_{32} & o_{33} \end{pmatrix}$$

כאשר o_{ji} נקראים אלמנטי המטריצה \hat{o} .

זהי הציגת המטריציונית של האופרטור \hat{o} בbasis $\{\vec{e}_l\}$.

אם \hat{A} ו- \hat{B} הין שתי הצגות מטריציוניות של האופרטורים המתאים, ניתן לרשום את הציגת המטריציונית באותו הבסיס של אופרטור \hat{C} שהוא מכפלתם באופן הבא:

$$\hat{C}\vec{e}_j = \sum_l \vec{e}_l C_{lj} = (\hat{A}\hat{B})\vec{e}_j = \hat{A}(\hat{B}\vec{e}_j) = \hat{A}(\sum_k \vec{e}_k B_{kj}) = \sum_k (\hat{A}\vec{e}_k) B_{kj} = \sum_{k,i} \vec{e}_i A_{ik} B_{kj}$$

כלומר:

$$C_{ij} = \sum_k A_{ik} B_{kj} \quad (12)$$

זהי הגדרת המכפלה המטריציונית $\hat{B} \cdot \hat{A}$.

כלומר, אם נגידר את המכפלה המטריציונית באמצעות משווה (12) קיבל כי הציגת המטריציונית של מכפלת אופרטורים הינה הכפלת הצגותיהם המטריציוניות בbasis הנתון.

סדר הפעלת אופרטורים הינו חשוב $\hat{A}\hat{B} \neq \hat{B}\hat{A}$ ככל מר שני אופרטורים (והציגותיהם המטריציוניות) לא בהכרח חופפים.

נגידר את יחס החלוף באופן הבא:

$$[\hat{A}, \hat{B}] \equiv \hat{A}\hat{B} - \hat{B}\hat{A} \quad (13)$$

ואת יחס האנטי-חלוף של שני אופרטורים/הציגותיהם המטריציוניות:

$$\{\hat{A}, \hat{B}\} \equiv \hat{A}\hat{B} + \hat{B}\hat{A} \quad (14)$$

ב. מטריצות

ניתן להכליל את הפיתוח שבירצנו עד כה עבור שלושה ממדים, במקרה הכללי. בהינתן אוסף מספרים $\{A_{ij}\}$ שיכולים להיות מרוכבים ולחם אינדקסים סודרים $N, \dots, i = 1, 2, \dots, M$ ו- $j = 1, 2, \dots, N$, נוכל לסדרם במטריצה מלכנית $\hat{A} (N \times M)$ בעלת N שורות ו- M עמודות :

$$\hat{A} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1M} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2M} \\ \vdots & \ddots & & \\ A_{N1} & A_{N2} & \dots & A_{NM} \end{pmatrix}$$

כאשר $M=N$ המטריצה נקראת ריבועית.

אם מספר העמודות (M) במטריצה \hat{A} מוגדל $M \times N$ זהה למספר השורות (M) במטריצה \hat{B} מוגדל $: N \times P$ או ניתן להכפיל את המטריצות \hat{A} ו- \hat{B} לתת מטריצה \hat{C} מסדר $N \times P$

$$\hat{C} = \hat{A}\hat{B} \quad (15)$$

כאשר :

$$\hat{C} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1M} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2M} \\ \vdots & \ddots & & \\ A_{N1} & A_{N2} & \dots & A_{NM} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} & \dots & B_{1P} \\ B_{21} & B_{22} & \dots & B_{2P} \\ \vdots & \ddots & & \\ B_{M1} & B_{M2} & \dots & B_{MP} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} & \dots & C_{1P} \\ C_{21} & C_{22} & \dots & C_{2P} \\ \vdots & \ddots & & \\ C_{N1} & C_{N2} & \dots & C_{NP} \end{pmatrix}$$

ועל-כן האלמנטים של המטריצה \hat{C} ניתנים על ידי :

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^M A_{ik} B_{kj}; i = 1, \dots, N; j = 1, \dots, P.$$

אוסף מספרים $\{a_i\}$ כך ש- $i = 1, 2, \dots, M$, ניתן להציג ע"י וקטור عمודה :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_M \end{pmatrix} \quad (16)$$

זהו מטריצה מסדר $1 \times M$.

עבור המטריצה \hat{A} מוגדל $M \times N$ ניתן להגיד את מכפלת הווקטור במטריצה באופן הבא :

$$\hat{A}\vec{a} = \vec{b} \quad (17)$$

כך שהאלמנטים של הווקטור \vec{b} הינם :

$$b_i = \sum_{j=1}^N A_{ij} a_j; i = 1, 2, \dots, N \quad (18)$$

נגדיר את ה-adjoint של מטריצה \hat{A} מוגדל $M \times N$ כמטריצה \hat{A}^\dagger שגודלה $N \times M$ והאלמנטים שלה ניתנים ע"י :

$$(\hat{A}^\dagger)_{ij} = {A_{ji}}^* \quad (19)$$

כלומר, חילוף אינדקסים והצמדה.

אם המטריצה \hat{A} ממשית ה-adjoint שלה נקראת ה-transpose שלה.

ה-adjoint של וקטור عمودה \vec{a} הינו וקטור שורה בעל אלמנטים שהם הצמודים להkomplexים של האלמנטים של \vec{a} :

$$\vec{a}^\dagger = (a_1^*, a_2^*, \dots, a_M^*) \quad (20)$$

אם \vec{a} ו- \vec{b} הינם שני וקטורי عمودה בעלי M אלמנטים, ניתן להגדיר את מכפלתם הפנימית באופן הבא:

$$\vec{a}^\dagger \vec{b} = (a_1^*, a_2^*, \dots, a_M^*) \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_M \end{pmatrix} = a_1^* b_1 + a_2^* b_2 + \dots + a_M^* b_M = \sum_{i=1}^M a_i^* b_i \quad (21)$$

אם שני הווקטורים ממשיים זו פשוט מכפלתם הסקלרית (ראו משווה (3)).

ניתן להראות (ראו תרגיל) כי מתקיים $(\hat{A}\hat{B})^\dagger = \hat{B}^\dagger \hat{A}^\dagger$. בעורת יחס זה ניתן להציג את משווה (17) ולקבל:

$$\vec{b}^\dagger = \vec{a}^\dagger \hat{A}^\dagger \quad (22)$$

כאשר הווקטור \vec{b}^\dagger הינו וקטור שורה בעל N אלמנטים:

$$b_i^* = \sum_{j=1}^M a_j^* (\hat{A}^\dagger)_{ji} \stackrel{(19)}{=} \sum_{j=1}^M a_j^* {A_{ij}}^* = \sum_{j=1}^M (\vec{a}_j \hat{A}_{ij})^* = (\sum_{j=1}^M \vec{a}_j \hat{A}_{ij})^* ; i = \quad (23)$$

$$1, 2, \dots, N$$

משווה (23) היא הצמוד הקומפלקס של משווה (18), בהתאם להגדרה שבמשווה (20). עברו מטריצות ריבועיות ($N=M$) מתקיימות ההגדרות הבאות:

1. המטריצה נקראת אלכסונית אם כל האיברים שאינם על האלכסון מתאפסים:

$$A_{ij} = A_{ii} \delta_{ij} \quad (24)$$

2. העיקבה (trace) של מטריצה \hat{A} הינה סכום אברי האלכסון:

$$tr[\hat{A}] = \sum_i A_{ii} \quad (25)$$

3. מטריצת היחידה מוגדרת ע"י היחס:

$$\hat{1}\hat{A} = \hat{A}\hat{1} = \hat{A} \quad (26)$$

לכל מטריצה \hat{A} . האלמנטים של מטריצת היחידה הם :

$$(\hat{1})_{ij} = \delta_{ij} \quad (27)$$

4. המטריצה ההופכית למטריצה \hat{A} מסומנת עיי' \hat{A}^{-1} ומקיימת :

$$\hat{A}^{-1}\hat{A} = \hat{A}\hat{A}^{-1} = \hat{1} \quad (28)$$

5. מטריצה \hat{A} נקראת אוניטארית אם המטריצה ההופכית לה שווה ל-adjoint שלה :

$$\hat{A}^{-1} = \hat{A}^\dagger \quad (29)$$

מטריצה אוניטארית ממשית נקראת אורותוגונאלית.

6. מטריצה \hat{A} נקראת הרmitית אם היא שווה ל-adjoint שלה (נקרא גם self-adjoint) :

$$\hat{A}^\dagger = \hat{A} \Leftrightarrow {A_{ji}}^* = A_{ij} \quad (30)$$

מטריצה הרmitית ממשית הינה מטריצה סימטרית. האיברים האלכסוניים של מטריצה הרmitית הם ממשיים ${A_{ii}}^* = A_{ii} \Rightarrow A_{ii} \in \text{real}$