

# תרגול 9

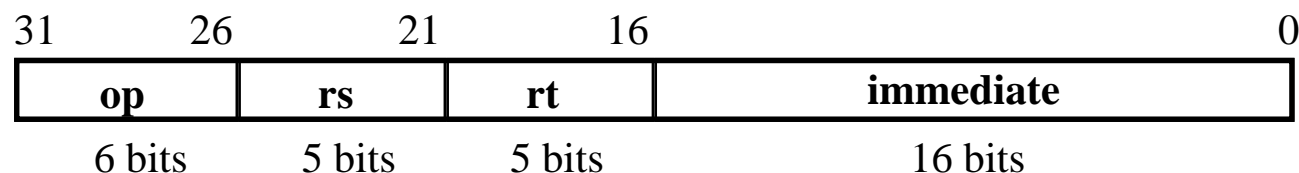
## Single Cycle Architecture

# מימוש פקודות - התהליך

- ראשית, מתארים מה הפקודה עושה בשלבים:
  - מעבר נתונים (מקורות ויעד) תוך שימת דגש על האופרנדים – זיכרון/רגיסטרים
  - פעולות אריתמטיות שנעשות
- שנית, מממשים
  - מימוש מעבר הנתונים במערכת הקיימת:
    - האם הקווים הקיימים מספקים או
    - צריך להוסיף קווים נוספים
  - מימוש הבקרה במערכת הקיימת:
    - קביעת ערכי הבקרה ביחידות הבקרה הקיימות
    - הוספת mux-ים במידת הצורך והגדרת קווי הבקרה שלהם
    - עדכון פונקציות קווי הבקרה הקיימים ע"י שילוב ערכי קווי הבקרה של הפקודה החדשה

# דוגמא – הפקודה addi

- addi \$t1, \$t2, immediate



- תיאור:

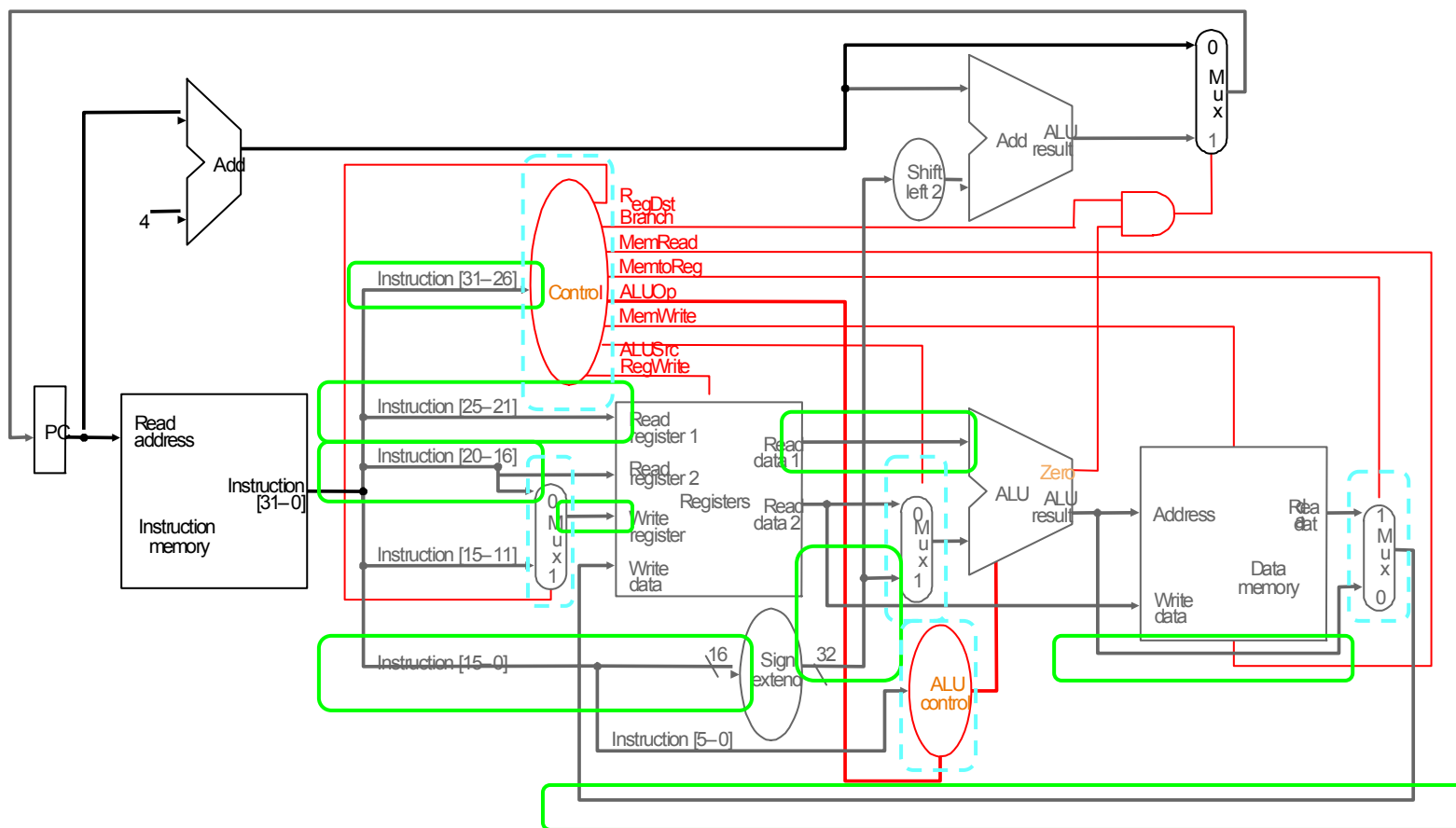
- פקודה נלקחת מזיכרון הפקודות ורגיסטר ה-PC מקודם
- הרגיסטר \$t2 (rs) נקרא ממאגר הרגיסטרים (על-פי סיביות 21-25)
- immediate עובר הרחבה ל-32 סיביות ע"י מריחת הסימן
- ה-ALU מחשב את סכום הערך שנקרא ממאגר הרגיסטרים ו-  
immediate מורחב הסימן.
- תוצאת החישוב נכתבת אל מאגר הרגיסטרים לרגיסטר שמספרו נתון  
בסיביות 16-20 (rs).

**דמיון רב ל- lw אך ללא הגישה למאגר הזיכרון**

אלון שקלר – אוניברסיטת תל אביב

# addi

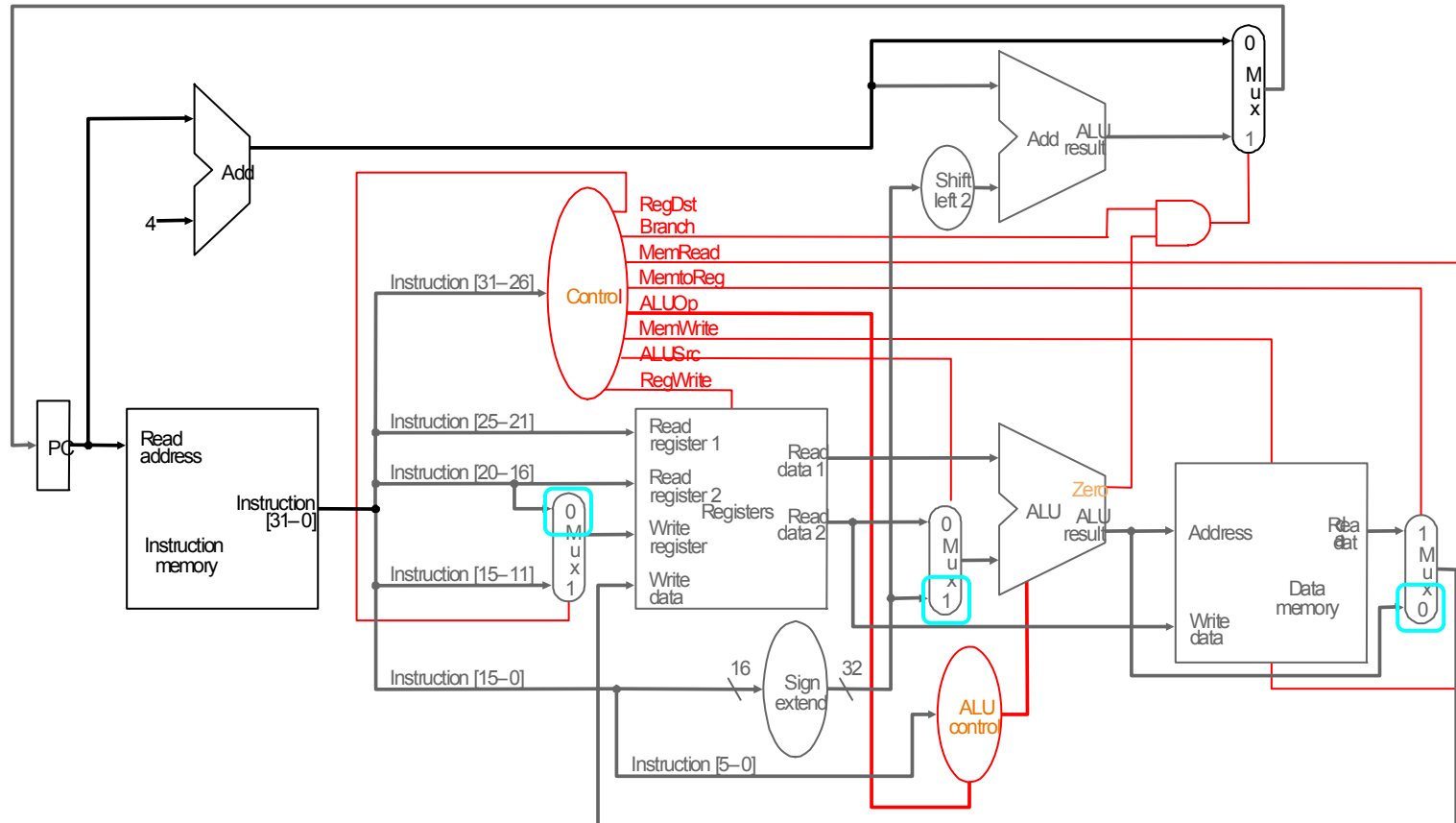
- האם קווי הנתונים הקיימים מספקים? P
- האם יחידות הבקרה מספקות? P



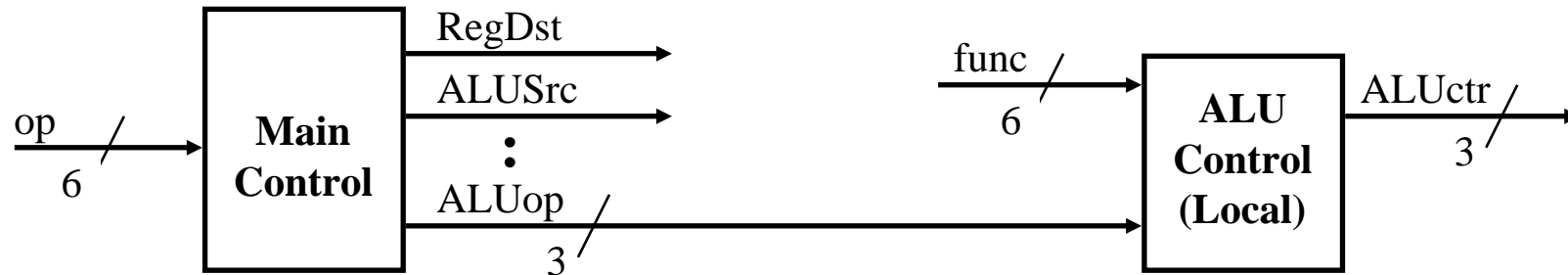
# קביעת ערכי הבקרה

Instruction	RegDst	ALUSrc	Memto-Reg	Reg Write	Mem	Mem	Branch	ALUOp1	ALUOp0
R-format	1	0	0	1	0	0	0	1	0
lw	0	1	1	1	1	0	0	0	0
addi	0	1	0	1	x	0	0	0	0

add



# עדכון פונקציות קווי הבקרה הקיימים



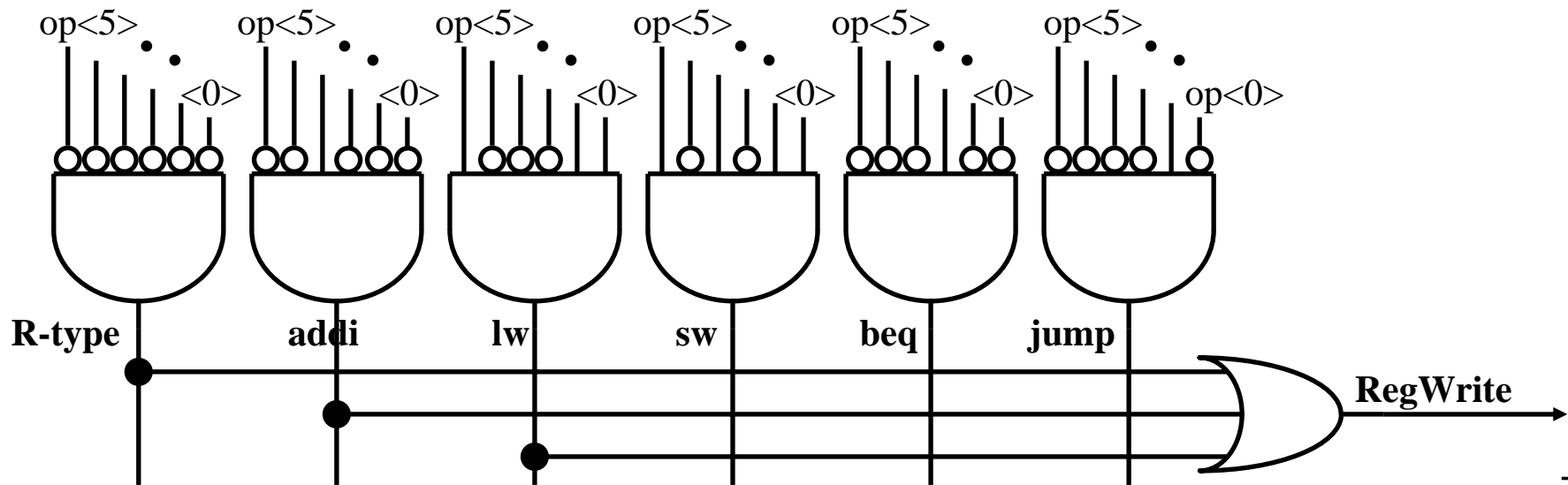
op	00 0000	00 1000	10 0011	10 1011	00 0100	00 0010
	R-type	<i>addi</i>	lw	sw	beq	jump
RegDst	1	0	0	x	x	x
ALUSrc	0	1	1	1	0	x
MemtoReg	0	0	1	x	x	x
<u>RegWrite</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>
MemWrite	0	0	0	1	0	0
Branch	0	0	0	0	1	0
Jump	0	0	0	0	0	1
ExtOp	x	0	1	1	x	x
ALUOp (Symbolic)	"R-type"	<i>Add</i>	Add	Add	Subtract	xxx
ALUOp <1>	1	0	0	0	0	x
ALUOp <0>	0	0	0	0	1	x

# Implementation of *RegWrite*

	op	00 0000	00 1000	10 0011	10 1011	00 0100	00 0010
		<b>R-type</b>	<b>addi</b>	<b>lw</b>	<b>sw</b>	<b>beq</b>	<b>jump</b>
<b>RegWrite</b>		1	1	1	0	0	0

- **RegWrite** = R-type + addi + lw

$$\begin{aligned}
 &= \text{!op}\langle 5 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 4 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 3 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 2 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 1 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 0 \rangle & \quad (\text{R-type}) \\
 &+ \text{!op}\langle 5 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 4 \rangle \ \& \ \text{op}\langle 3 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 2 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 1 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 0 \rangle & \quad (\text{addi}) \\
 &+ \text{op}\langle 5 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 4 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 3 \rangle \ \& \ \text{!op}\langle 2 \rangle \ \& \ \text{op}\langle 1 \rangle \ \& \ \text{op}\langle 0 \rangle & \quad (\text{lw})
 \end{aligned}$$



# פקודת ה-jump

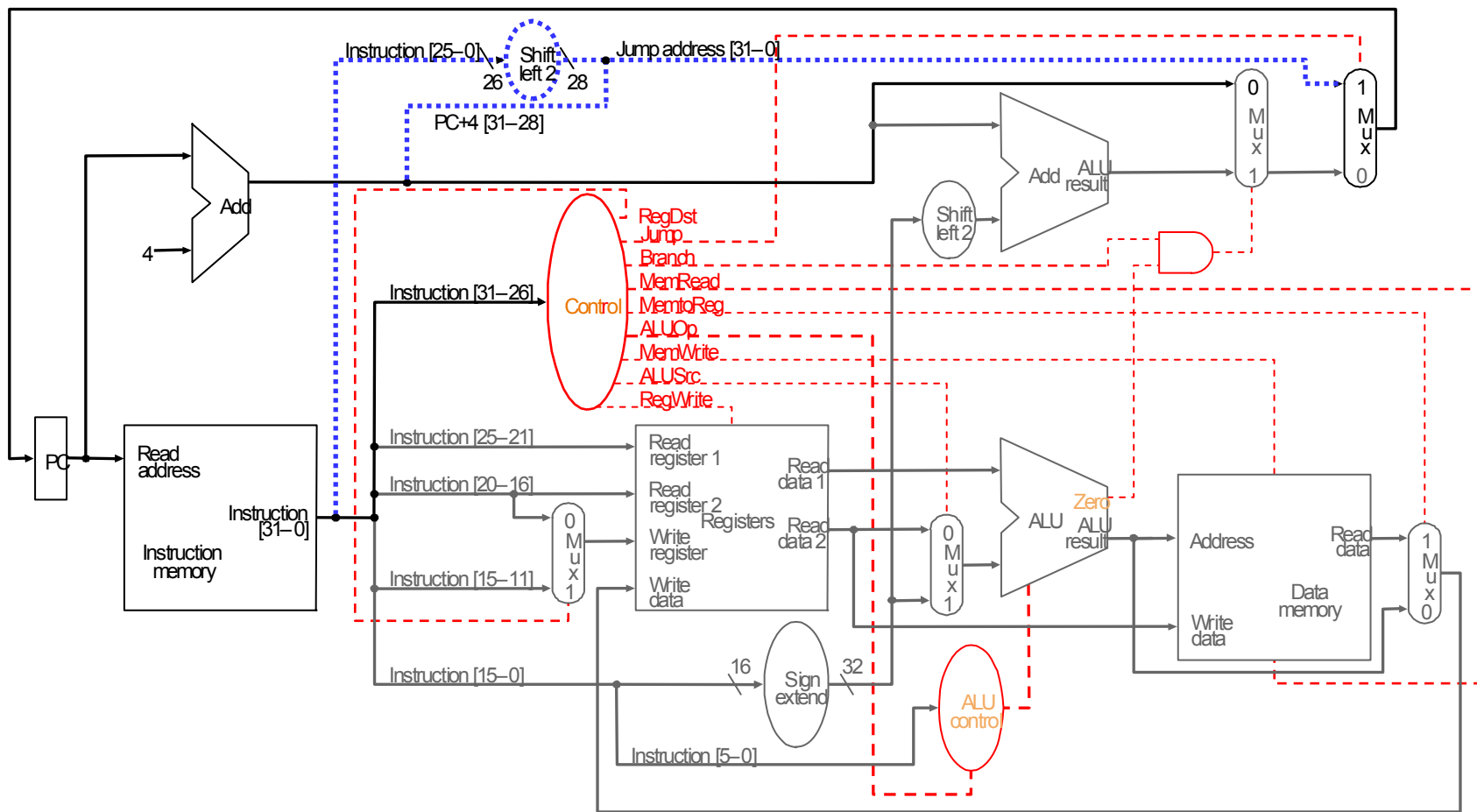
פירוש הפקודה: J 0101...101111011

הפקודה הבאה נמצאת בכתובת 0101...101111011

4 bits	26 bits	2 bits	
	101 ... 101111011		כתובת קפיצה במילים :
	101 ... 101111011	00	כתובת קפיצה בבתים :
0101	101 ... 101111011		תוספת 4 ביטים אחרונים :
0101	101 ... 101111011	00	הקפיצה הסופית :



# Jump

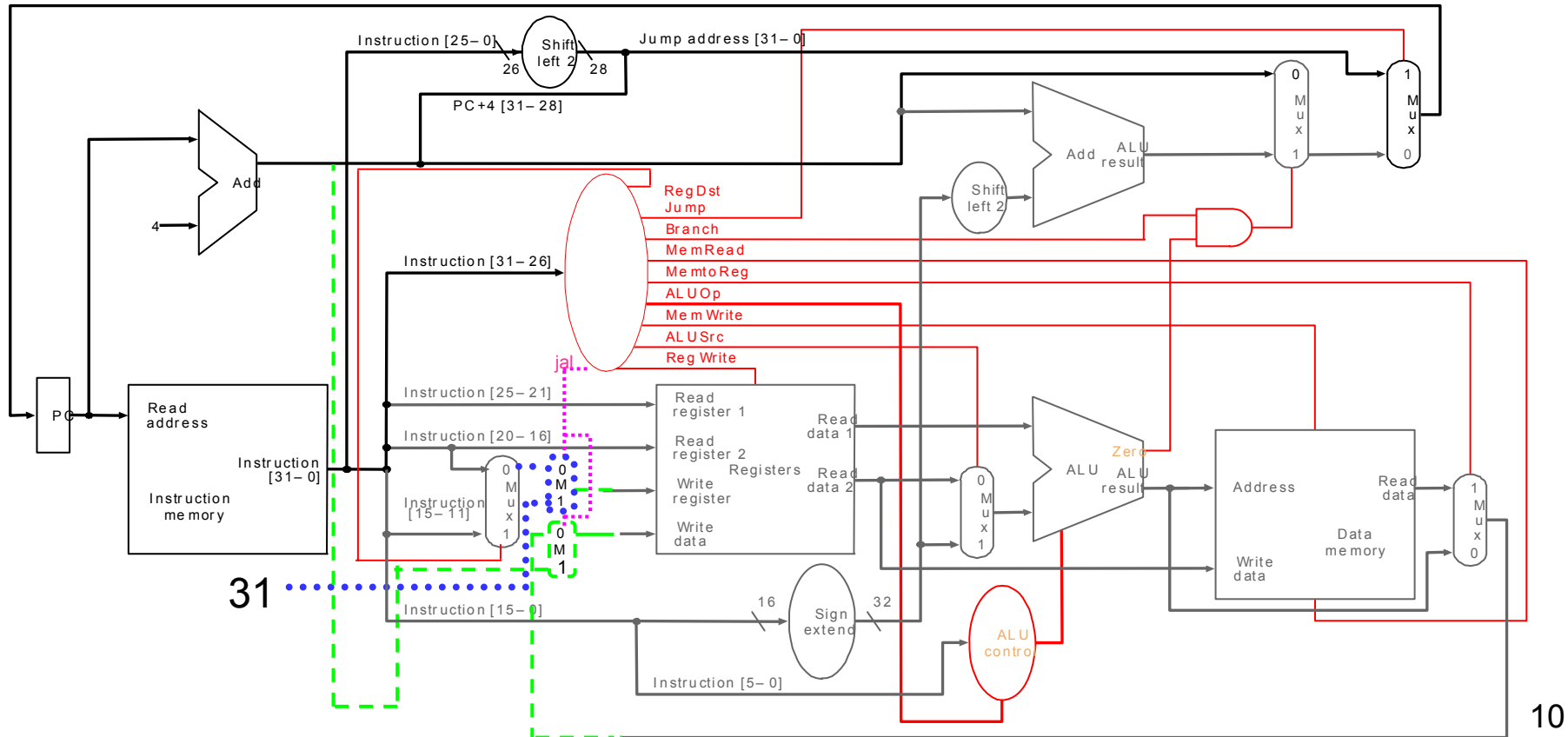


# jal

• הפקודה מורכבת משני חלקים:

– הכנסת  $PC+4$  לאוגר  $\$ra$  שמספרו 31

– פעולת  $jmp$  לכתובת שבפקודה



# עדכון קווי הבקרה והוספת קו חדש

op	00 0000	00 1000	10 0011	10 1011	00 0100	00 0010	00 0011
	<b>R-type</b>	<i>addi</i>	lw	sw	beq	jump	jal
RegDst	1	0	0	x	x	x	x
ALUSrc	0	1	1	1	0	x	x
MemtoReg	0	0	1	x	x	x	x
<u>RegWrite</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>1</u>
MemWrite	0	0	0	1	0	0	0
Branch	0	0	0	0	1	x	x
Jump	0	0	0	0	0	1	1
ExtOp	x	0	1	1	x	x	x
ALUop (Symbolic)	"R-type"	Add	Add	Add	Subtract	xxx	xxx
ALUop <1>	1	0	0	0	0	x	x
ALUop <0>	0	0	0	0	1	x	x
jal	0	0	0	0	0	0	1